

Số: 527/KH-PGD&ĐT

Hà Nội, ngày 27 tháng 10 năm 2020

KẾ HOẠCH

Tổ chức cuộc thi thiết kế bài giảng điện tử, phần mềm dạy học Năm học 2020 - 2021

Căn cứ Kế hoạch số 2723/KH-SGDĐT ngày 26/10/2020 của Sở GD&ĐT Hà Nội về Kế hoạch tổ chức cuộc thi “Thiết kế bài giảng điện tử E-learning và phần mềm dạy học năm học 2020 - 2021”.

Thực hiện công văn số 526/PGD&ĐT ngày 26 tháng 10 năm 2020 của Phòng Giáo dục & Đào tạo về việc hướng dẫn thực hiện nhiệm vụ ứng dụng CNTT năm học 2020-2021.

Phòng GD&ĐT Mỹ Đức ban hành Kế hoạch tổ chức cuộc thi “Thiết kế bài giảng điện tử E-learning và phần mềm dạy học năm học 2020 - 2021” cụ thể như sau:

6. Mục đích – yêu cầu:

Đẩy mạnh phong trào ứng dụng công nghệ thông tin (CNTT) trong đổi mới nội dung, phương pháp dạy học một cách sáng tạo, hiện đại, tăng cường tính tích cực và tự học, góp phần đổi mới căn bản toàn diện giáo dục và đào tạo.

Xây dựng nguồn tài nguyên giáo dục mở (OER: Open Education Resource) phục vụ dạy, học trong và ngoài nhà trường bằng các phương pháp dạy và học trực tuyến.

Tôn vinh trí tuệ, đóng góp của các giáo viên các cấp học tham gia cuộc thi.

Các đơn vị, trường học, cán bộ quản lý, giáo viên, nhân viên hưởng ứng, tham gia cuộc thi, tạo nên phong trào thi đua ứng dụng CNTT hiệu quả trong các hoạt động GD&ĐT.

2. Đối tượng tham gia dự thi:

Đối tượng dự thi: Cán bộ, giáo viên các trường mầm non, tiểu học, trung học cơ sở.

3. Nội dung thi

- Bài giảng e-learning, ngân hàng câu hỏi trực tuyến, tư liệu 3D, thí nghiệm ảo, phần mềm mô phỏng, phần mềm dạy học, sách điện tử tương tác... phù hợp với Chương trình giáo dục mầm non, giáo dục phổ thông năm 2018 theo chủ đề “Chuyển đổi số trong giáo dục và đào tạo đáp ứng tiến trình hội nhập quốc tế và cách mạng công nghiệp 4.0”

- Mỗi bài dự thi phần mềm dạy học có không quá 03 thành viên, bài dự thi bài giảng e-learning không quá 02 thành viên tham gia (sau đây gọi chung là tác giả), tác giả tham gia dự thi là tự nguyện và tự giác chấp hành thể lệ của cuộc thi.

- Bài dự thi là bài giảng điện tử phải hoàn chỉnh một nội dung cụ thể (tối thiểu là 1 tiết học trong chương trình giáo dục) và phải được xuất bản theo chuẩn SCORM hỗ trợ HTML 5, có thể sử dụng được trên các thiết bị di động như máy tính bảng, điện thoại di động.

- Không giới hạn số lượng bài tham gia dự thi của mỗi tác giả.

- Bài dự thi phải do tác giả tự xây dựng, cải tiến (được phép sử dụng một phần sản phẩm có sẵn nhưng phải có sự gia công, cải tiến và ghi rõ nguồn gốc, xuất xứ); Không phải là sản phẩm dự thi các cuộc thi khác; Có bản thuyết minh, mô tả các đặc điểm, hiệu quả sử dụng. Hồ sơ bài thi nộp về Ban Tổ chức cuộc thi cấp huyện, cấp Thành phố theo hướng dẫn tại Phụ lục I.

4. Thời gian thực hiện.

- Từ 27/10/2020 đến 04/12/2020: Các trường tổ chức thiết kế, lựa chọn các bài dự thi gửi về Phòng Giáo dục và Đào tạo.

- Từ 05/12/2020 đến 10/12/2020 Phòng GD&ĐT tiếp nhận các bài dự thi. (Các trường nộp trực tiếp cho ông Hoàng Tuấn Anh chuyên viên Phòng GD&ĐT).

- Từ 10/12/2020 đến 14/12/2020 Phòng GD&ĐT chấm thi, lựa chọn các sản phẩm đạt giải gửi về Sở GD&ĐT dự thi cấp thành phố.

- Từ 14/12/2020 đến 25/12/2020: Sở Giáo dục và Đào tạo tiếp nhận bài tham gia dự thi đạt giải cấp cơ sở.

- Từ 28/12/2020 đến 28/02/2021: Sở Giáo dục và Đào tạo tổ chức chấm, xét giải, công bố kết quả các bài dự thi cấp thành phố trên cổng thông tin điện tử, bổ sung vào kho học liệu của ngành. Các bài thi đạt giải tiêu biểu sẽ được trình bày, khen thưởng trong Ngày hội CNTT lần thứ V.

5. Tổ chức thực hiện.

a) Phòng GD&ĐT:

- Thành lập ban tổ chức cuộc thi cấp huyện, xây dựng kế hoạch. Phát động phong trào, động viên cán bộ quản lý, giáo viên, nhân viên tích cực tham gia hưởng ứng cuộc thi. Hướng dẫn, theo dõi, kiểm tra việc tổ chức cuộc thi cấp huyện nghiêm túc, hiệu quả.

- Tổ chức chấm thi, trao giải và lựa chọn các sản phẩm dự thi cấp thành phố.

b) Các trường:

- Phát động phong trào, động viên cán bộ quản lý, giáo viên, nhân viên tích cực tham gia hưởng ứng cuộc thi.

- Tổ chức nghiêm túc, có hiệu quả cuộc thi. Nộp bài dự thi cấp huyện đúng thời hạn qui định.

- Số lượng bài dự thi mỗi trường tối thiểu 01 sản phẩm. Khuyến khích các trường tham dự thi với số lượng không hạn chế các sản phẩm.

6. Thông tin liên hệ và giải đáp thắc mắc:

Các sản phẩm đạt giải sẽ được công bố trên Cổng thông tin, bổ sung vào kho học liệu điện tử của Ngành và thông báo về các đơn vị. Các bài thi tiêu biểu đạt giải trong cuộc thi cấp cấp huyện sẽ được trình bày, khen thưởng trong Ngày hội CNTT lần thứ V cấp huyện.

Phòng Giáo dục và Đào tạo huyện yêu cầu các Ông (bà) Hiệu trưởng các trường thực hiện nghiêm túc các nội dung đã nêu trên. Trong quá trình triển khai, nếu có vướng mắc thông tin về Phòng Giáo dục và Đào tạo. Email: baigiang@myduc.edu.vn hoặc liên hệ trực tiếp với đồng chí Hoàng Tuấn Anh điện thoại 0935.133.133. 

Nơi nhận.

- Sở GD&ĐT; (để BC)
- UBND huyện; (để BC)
- Các trường; (để thực hiện)
- Lưu VT.

KT. TRƯỞNG PHÒNG
PHÓ TRƯỞNG PHÒNG



Lê Văn Hiến

PHỤ LỤC I

Hồ sơ tham dự cuộc thi

1. Danh sách bài thi

Tên đơn vị: ...

DANH SÁCH BÀI THI THAM DỰ CUỘC THI THIẾT KẾ BÀI GIẢNG ĐIỆN TỬ, PHẦN MỀM DẠY HỌC

TT	Họ và tên tác giả	Chức vụ	Chuyên môn	Tên bài giảng hoặc tên phần mềm	Điện thoại	Email	Ghi chú

Người lập

Thủ trưởng đơn vị

SĐT:.....

2. Hồ sơ dự thi

a) Nhãn hồ sơ:

BÀI DỰ THI

Cuộc thi Thiết kế bài giảng điện tử e-learning, phần mềm dạy học
năm học 2020-2021

Tên bài giảng

Khối (lớp) :..... Môn : Học kỳ: Tiết: ...

hoặc

Tên phần mềm:

Tác giả:

Email:

Điện thoại:

Đơn vị công tác:

Tháng 12/2020

b) Bài dự thi nếu là bài giảng điện tử e-learning phải đảm bảo các yêu cầu sau:

* Mỗi bài dự thi nộp cho Ban tổ chức bắt buộc phải gồm:

- Thư mục chứa bài dự thi đã xuất bản dưới dạng web (BAIDUTHI). o Tập
nguồn thiết kế và các tư liệu để làm bài dự thi (TEPNGUON).

- Thuyết minh bài dự thi (dạng tệp văn bản) (Thuyetminh.docx).

* Được đóng gói, kiểm tra cẩn thận trên đĩa DVD hoặc USB flash. Bài dự thi
nếu là phần mềm, sản phẩm CNTT đơn lẻ phải được đóng gói thành tệp (đĩa) cài đặt

hoàn chỉnh. Nếu là phần mềm, sản phẩm trực tuyến phải ghi rõ địa chỉ truy cập là tên miền .vn và các thông tin cần thiết khác.